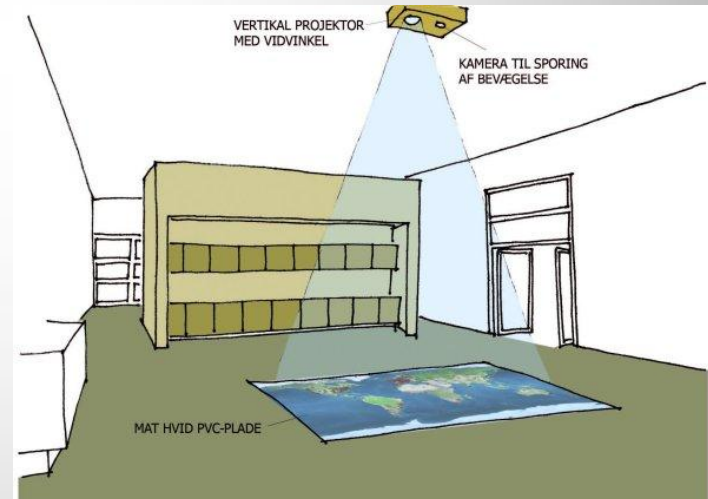
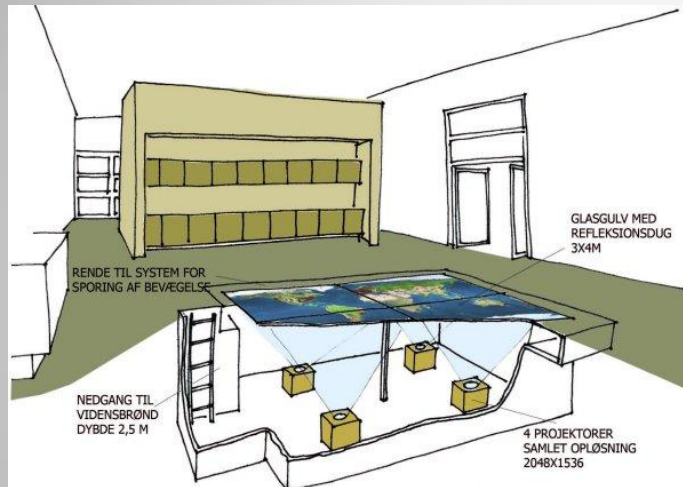


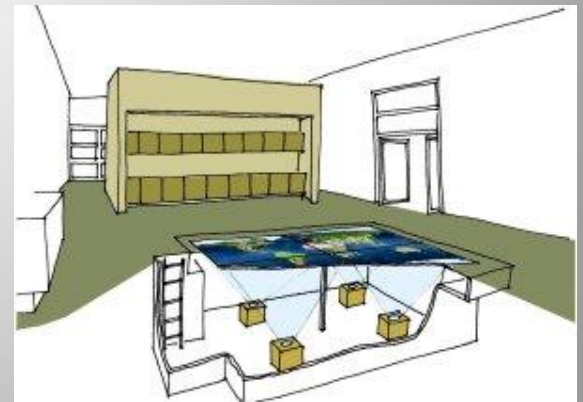
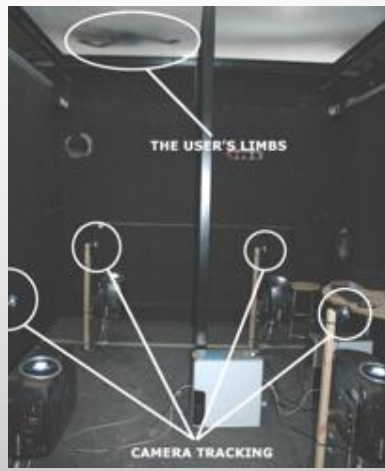
Vidensbrønden

Et interaktivt gulv



Vidensbrønden

- Eksisterer i to udgaver: loft og kælder.
- Kælderudgaven er installeret på Møllevangsskolen i Århus og giver nogle bedre muligheder for sporing af brugere men er også noget dyrere.
- Loftsudgaven som bla. er installeret på Tornbjerg Skole her i Odense, og modellen er ved at blive solgt som et kommercielt produkt i samarbejde med Solutors.



Vidensbrønden



- Udviklet af forskere ved Interactive Spaces, Aarhus Universitet, Arkitektskolen, og Alexandra Instituttet i samarbejde med Arkitema, Søren Jensen A/S, Dansk Data Display og Århus Kommune.
- Projektet blev finansieret af Århus Kommune med støtte fra Oticon Fonden, Boligfonden Kuben og NCC .
- 3 publikationer blev optaget på internationale konferencer.
- Vandt den internationale designpris Red Dot i 2007.

Vidensbrønden På Møllevangsskolen



Vidensbrønden På Møllevangsskolen

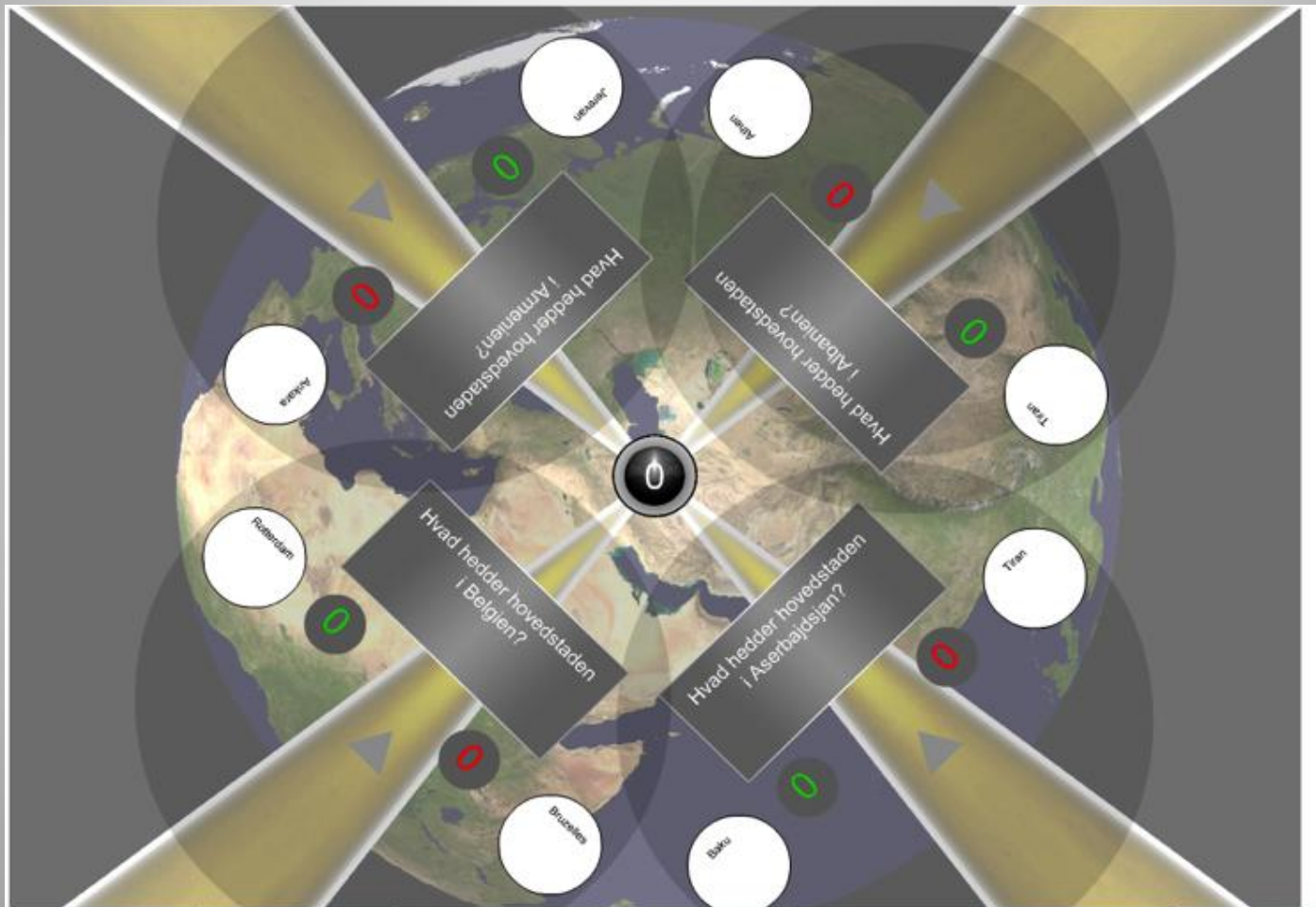


Indretning af læringsmiljø



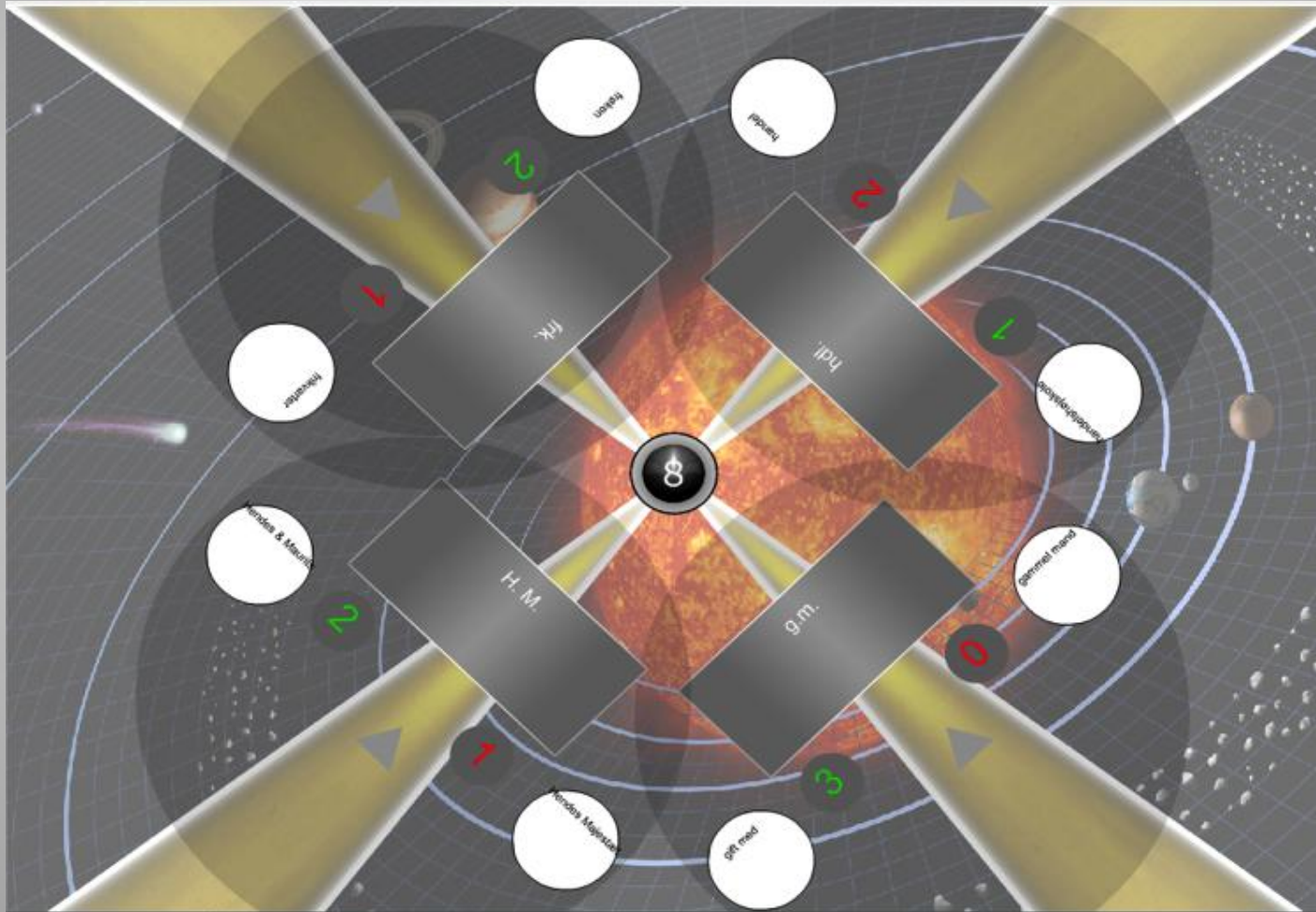
Applikationer

iFloorquest



Fod på fagene

Dansk 8. kl. lærings spil om forkortelser

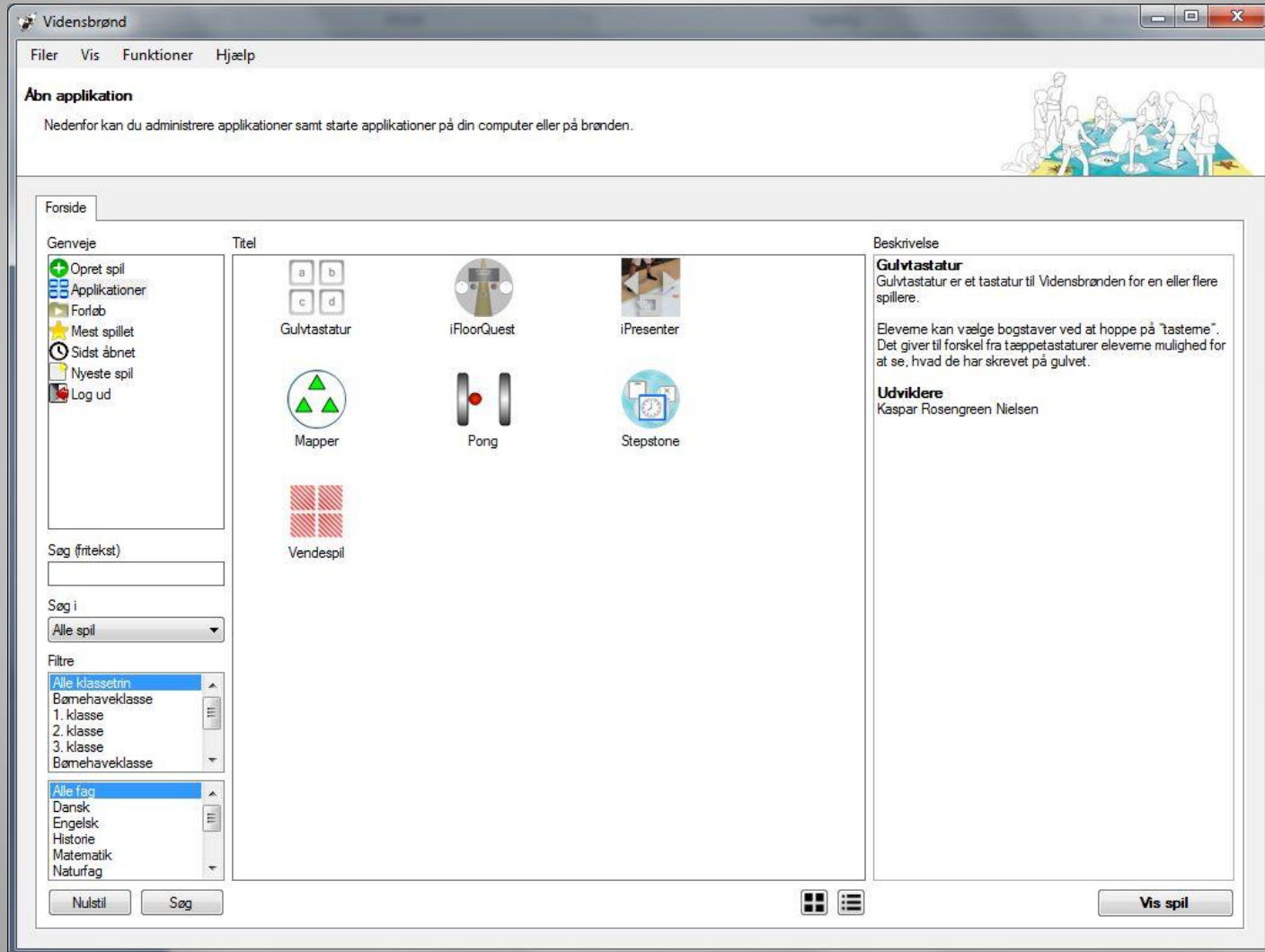


Software

Software

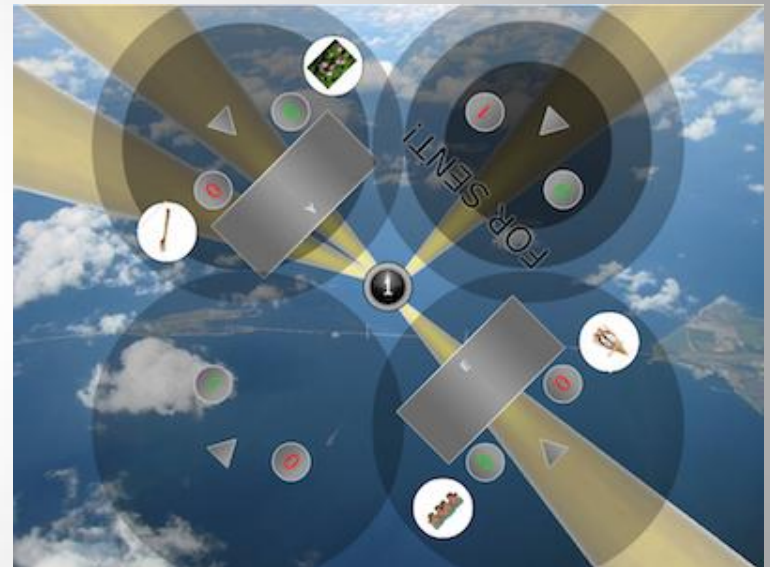
- Vidensbrønd programmet er et almindeligt Windows program, hvor det er muligt at lave spil til gulvet. Det er det samme program, der kører på gulvet.
- Programmet består af en administrationsgrænseflade og en række forskellige læringsspil.
- Programmet snakker med en server, hvor alle spillene bliver gemt, så de kan tilgås på andre computere og gulvet.

Software



iFloorquest

- iFloorQuest er et quizspil for fire spillere, der kan spille imod hinanden eller sammen som et hold i en turnering.
- Et spil i iFloorQuest består af en række spørgsmål, der alle har to svarmuligheder. Et eksempel kunne være: "Er Grønland en verdensdel?". Dette spørgsmål vil så have to svarmuligheder: "Ja" og "Nej".
- Spørgsmålene i spillet bliver fordelt tilfældigt imellem de fire spillere. Svarer spilleren rigtigt, får både spilleren og holdet et point. Jo hurtigere spillerne svarer, jo hurtigere vil de få nye spørgsmål.



iFloorQuest

- Spil laves vha. det medfølgende redigeringsprogram.
- Her kan spørgsmål tages ind og spillet kan deles med andre på skolen eller på internettet.
- Det er muligt at bruge billede, lyd og video i spillene.
- Både lærere og elever kan lave spil!

Nyt spil

I dette vindue kan du oprette et nyt iFloorQuest spil

Om spillet | Spørgsmål | Indstillinger

Nedenfor kan du angive oplysninger om spillet samt vælge et baggrundsbillede til spillet.

Spiloplysninger

Navn

Udviklet af

Beskrivelse

Del med andre på skolen

Del med andre på internettet

Vælg som standardspil ved opstart

Baggrundsbillede

Vælg...

Vis

Slet

Målgruppe

Børnehaveklasse

1. klasse

2. klasse

3. klasse

4. klasse

5. klasse

Dansk

Engelsk

Historie

Matematik

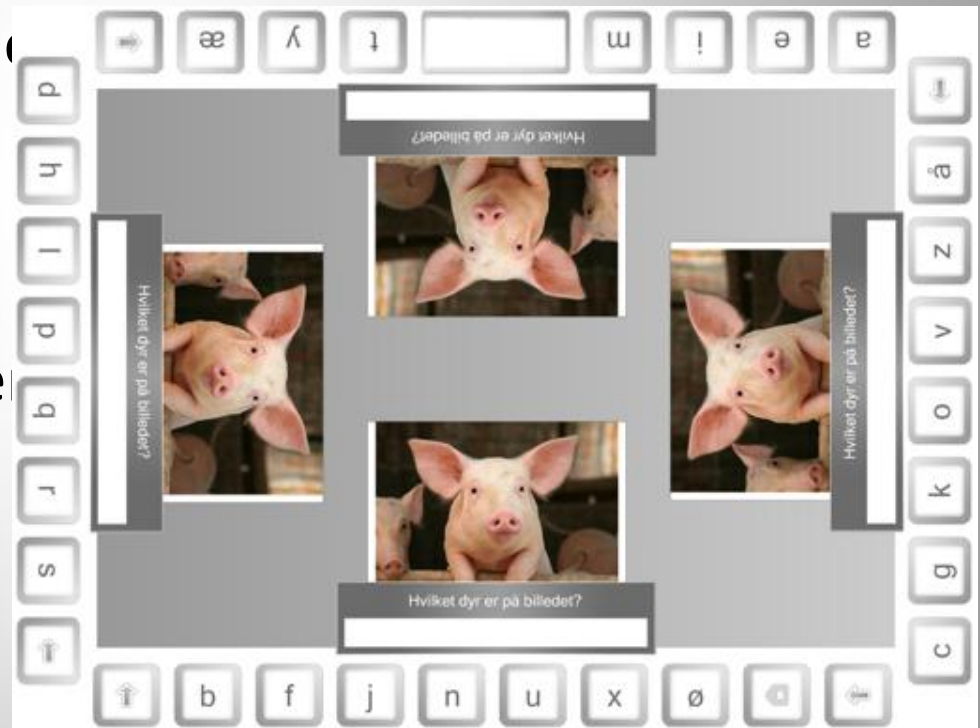
Naturfag

Tysk

Slet spil | Gem spil | Annuller

Gulvtastatur

- Gulvtastaturet øver børnene i at stave ord ved at hoppe rundt på bogstaverne i spillet.
- Understøtter forskellige tastaturer (ABC, fordelt eller numerisk).
- Samarbejdet er i højsædet.
- Under udvikling



Vendespil

- Vendespillet træner kobling af ord, lyd og billede.
- F.eks. ordet “KO”, lyden “MUH” og billedet af en ko udgør et par.
- Kan spilles som hold med varierende antal brikker.
- Under udvikling.



Stepstone

- Twister lignende spil – vælge så mange rigtige som muligt
- Kollektivt spil, hvor gruppen spiller sammen.
- Kun tilgængeligt i kælderudgaven lige nu, men der arbejdes på en loftsudgave.



Mapper

- Mapper er en slags informations database eller opslagsværk.
- En markør der styres af flere spillere.
- Kan evt. bruges til præsentationer og fremlæggelser eller som udgangs punkt til emnearbejde eller forløb.
- Under udvikling



Deling af spil

- Man kan enten gemme sit spil på sin egen brugerkonto eller dele det med andre på skolen.
- Spillet kan nemt deles med andre skoler, så andre kan få gavn af det.
- Udvikling af scoretavler på tværs af skoler er også undervejs.

Udvikling

- Tracking af objekter. Ærteposser. (i sidste test fase)
- Flere applikationer. Eks. Geometrix
- Flere muligheder. Udvidelse af video integration. Flere svarmuligheder. Mv.
- Udvidet samspil imellem smartboard og gulv.
- Indholds producent, Programdatateket.