

Persuasivt Design

motivation, læring og teknologi

Lykke Bertel
Center for Persuasivt Design, AAU
05.05.2011

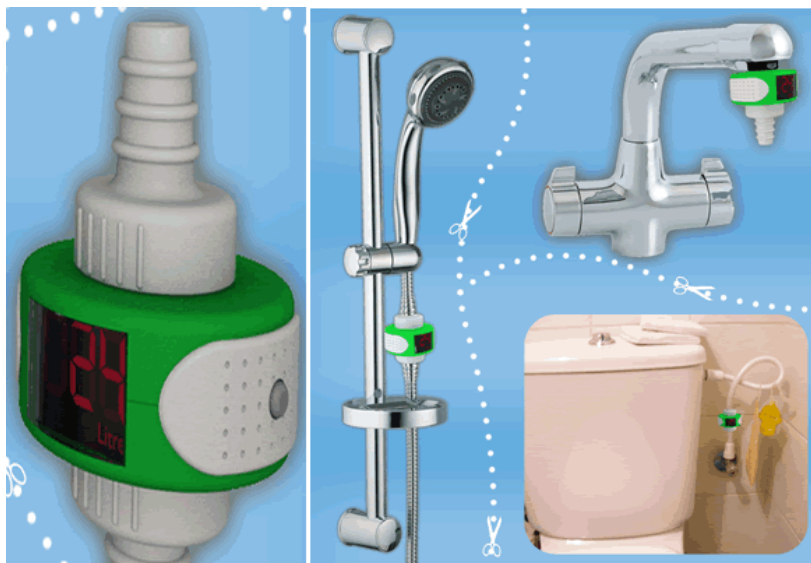


**Design der
motiverer os til at
ændre adfærd
og/eller holdninger**

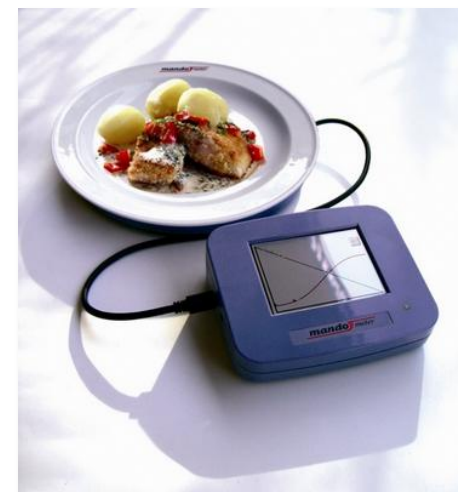
F.eks.
Design der
motiverer os til at
dyrke mere motion



F.eks.
Design der
motiverer os til at
træffe **miljøbevidste valg**

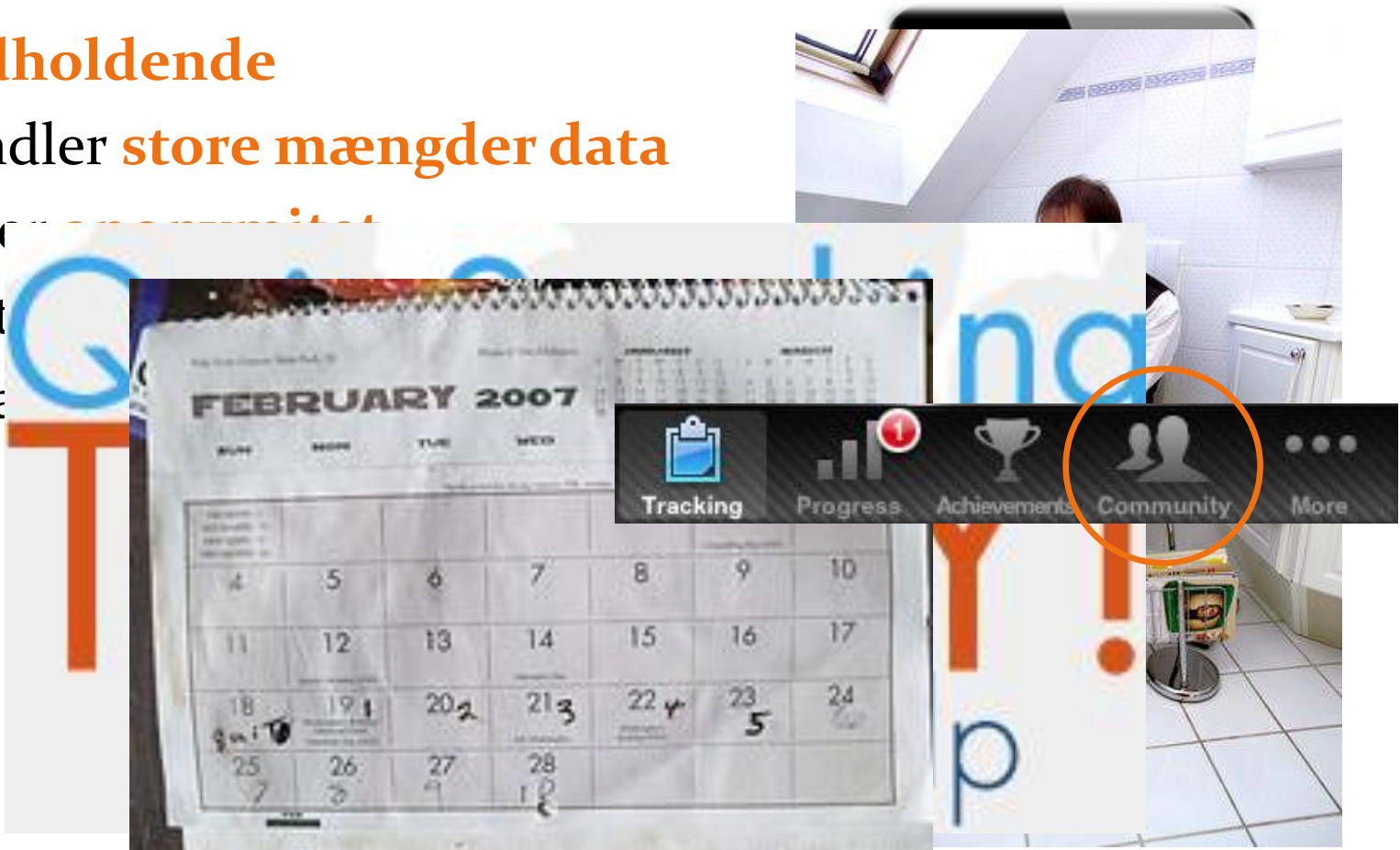


F.eks.
Design der
motiverer os til at
bryde dårlige **vaner**



Teknologiens fordele

- er **vedholdende**
- behandler **store mængder data**
- tilbyder **socialitet**
- benytter **social media**
- Kan være **social**

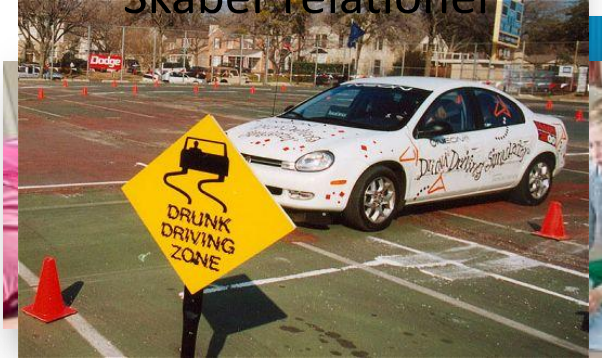


Teknologiens roller



Simplificerer
Guider
Beregner
Belønner

Udøver social support
Skaber relationer



1 DINE VARE 2 DINE INFORMATIONER 3 LEVERINGS ADRESSE 4 FRAGT OG LEVERANCE 5 BETALINGSMETODE 6 AFSLUT DIN ORDRE >>

Losers buys Lunch
First to 100 miles

Kontakt detaljer
Tidline: 5046543
Navne detaljer
Titel:
Navn:
Efternavn:
Adresse detaljer

2
AF 6 TRIN

Hvis du ønsker at bestille en anden faktura adresse, så vælg venligst en fra menuen:

1
Tjek venligst at de rigtige varer er i indkøbskurven, og tryk 'næste'

titel	stk	pris	total
Personale Communication	1	320,16 DKK	320,16 DKK
Total beløb			320,16 DKK
Minimum solgt			0,15 DKK

er oplevelser og øvel
gsforho

Run 300mi in 30 days
0 days remaining



Well done!



Babysimulator Teamet
Svendborg

HANDS

Et eksempel på teknologien som persuasivt værktøj

HANDS *(www.hands-project.eu)*

- Helping
- Autism-diagnosed
- Navigate and
- Develop
- Socially

10 partnere:

- 4 skoler
- 3 software huse
- 3 universiteter

3 år

ca. 25 millioner kr.



Autisme

...er kendetegnet ved begrænset:

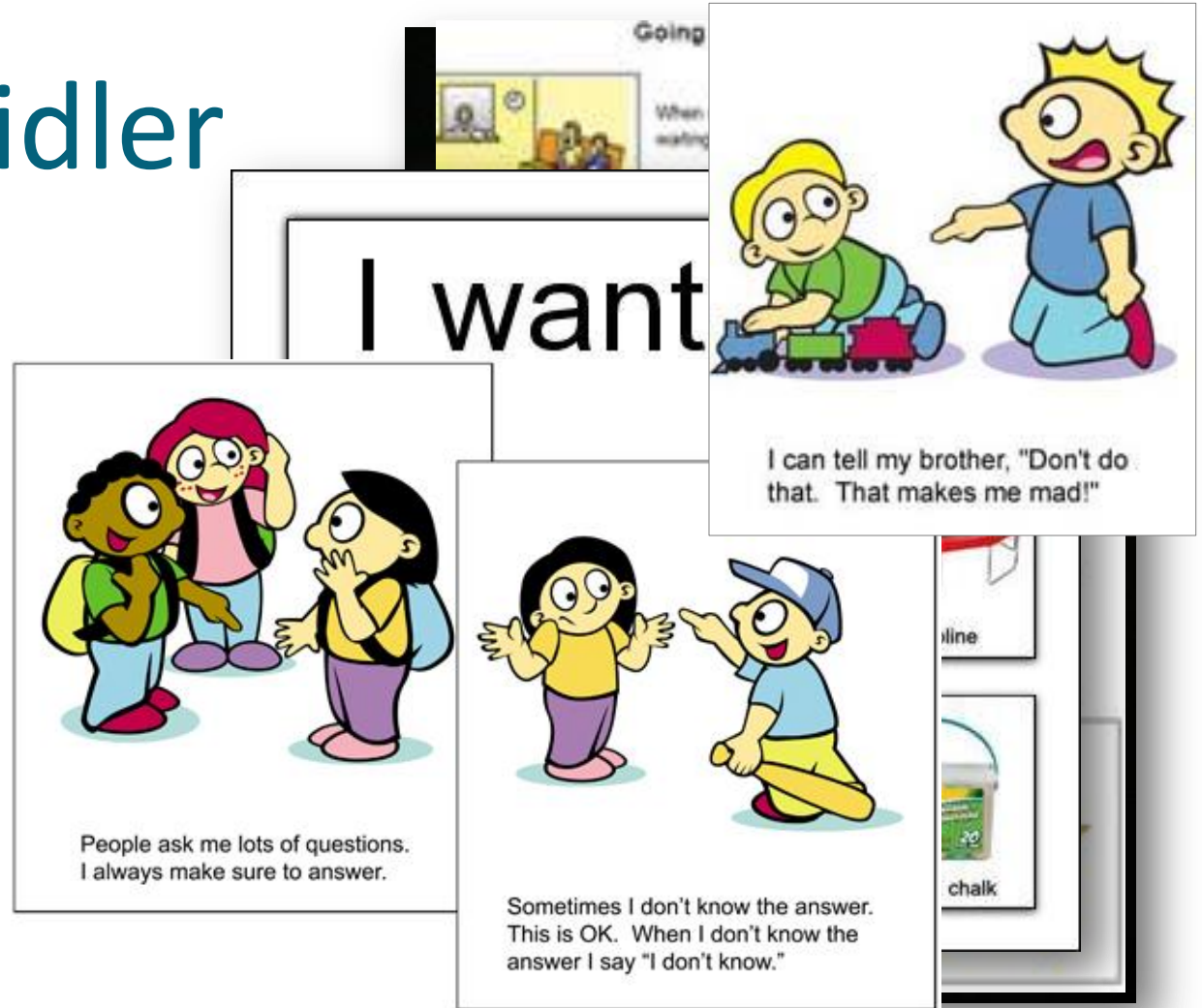
- Sprog og kommunikation
- Social interaktion
- Adfærdsrepetoire (repetetivt)



Hjælpemidler

- Day plans
- Social Stories
- Choice Board
- Etc.

Mål:
Kommunikation
interaktion og af
egen adfærd



En teknologisk løsning?

- Mobilt
- Fleksibelt
- Mindre synligt



Funktioner i HANDS

- Interaktiv dagbog med påmindelser og GPS
- Guide
- Stopur
- Belønningssystem



Social aktør

Robotter som sociale aktører

Terapeutisk redskab



Robotter og inklusion



Simplificerer
Guiden

Beregner
Belønner

Udøver social support
Skaber relationer

Robotter og inklusion



Nye unikke relationer





éer?





” Robotten vil være min ven.



” Hvis jeg fortæller robotten en hemmelighed, kan jeg stole på den.

” Robotter må ikke ligne mennesker alt for meget.



” Kan robotter egentlig dø?

