



Brug af digitale læremidler i (sundheds)undervisningen

v. Niels Grinderslev, projektleder
Dansk Skoleidræt
ng@skoleidraet.dk



- en landsdækkende idrætsorganisation, der som den eneste i Danmark alene arbejder for at forbedre folkesundheden gennem mere og sjovere fysisk aktivitet i landets skoler.

15 kredse



Landsorganisationens sekretariat



HVAD VIL VI?

Begejstre alle børn og unge gennem idræt og bevægelse i skolen og derved skabe et fundament for livslang fysisk aktivitet.

Være den foretrukne rådgiver og samarbejdspartner, når det gælder viden, dialog og udvikling af idræt og bevægelse i skolen.



DET ARBEJDER VI MED:



Faglig inspiration til faget idræt

- Inspirationsmaterialer, idrætsmærker og hjemmesider



Stævner, turneringer og events

- Skolernes Motionsdag, Høvdingebold og Specialskolernes Landsidrætsstævne
- Skole DM, Skoleliga og ISF-cup



Bevægelse i og efter skoletiden

- Legepatruljen, Sæt Skolen i Bevægelse, Skolesport og Styr på Sundheden



Netværk

- Skoler, kommuner, kredse, idrætsorganisationer, ministerier og styrelser, samt medarbejdernetværk mm.



DET DIGITALE LANDSKAB



Web 2.0: Cool Tools for Schools

and learners who are connected, motivated, global citizens, literate, lifelong learners, confident, independent, engaged, communicators, collaborative

Prezi (esc)

File, Show, Place, Line, Path, Frame, Text, Media, Up, Down, Undo, Redo

ambuser Share live moments from your mobile or webcam. Sign up now

endomondo

Running

Duration: 0:53:32

Distance: 11.01 km

HR: 114 Avg. Speed: 4:51 min/km

Upload complete

New Stop

Workout Map History Settings

Legepladsen Shake en Leg!

Find en leg

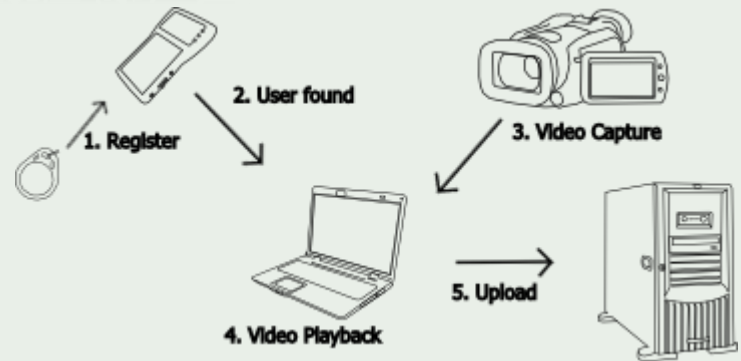
Udenfor...

Boldlege Computerspil

MOBISTICKS

SCANLIFE

SportsPlanner



DET GENNEMPRØVEDE



DJEEO Education
- IT-teknologi og
udendørsaktiviteter
samlet i et multimedie-
orienteringsløb, der:

- Skaber læring gennem bevægelse og leg
- Styrker sammenhold og kommunikation
- Skaber intensitet og aktivitet hos alle

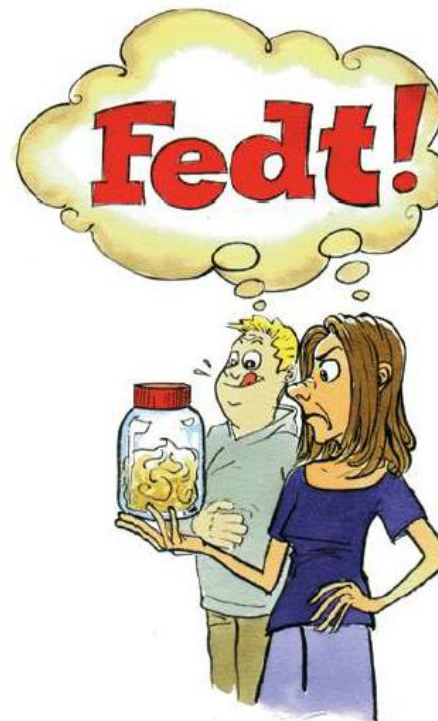


Find emnepakker

Titel	Lavet af	Status
Hjernevrideren	Jan Dittmer	✓
National Spilledag - 1	Martin Heick Hansen	✓
Friluftsliv	Jesper Dall	✓
Idræt på kryds og tværs.	Lars Bannerholt	✓
Sundhed og motion	Dorthe	✓
Motion & Fedme - Ekstrabladets Tema avis	Martin Hansen	✓
Sportsquiz	Jesper Dall	✓
De 8 Kostråd - altomkost.dk	Lars Ricken	✓
Motion & Fedme - Ekstrabladets Tema avis	Martin Hansen	✓
DM 2010 - Mad og motion - 1	Signe Ptak - DJEEO	✓
DM 2010 - Mad og motion - 2	Jonas Skjødt - DJEEO	✓
DM 2011 - Sæt skolen i bevægelse	Michael Holstein - DJEEO	✓

Opgave 9

sukkersyge
mavesår
hjertekarsygdomme
leverproblemer




Opgave 10

Kroppen består af vand, men hvor meget?



DJEEO education
"GENTOFTE KOMMUNE"
00 : 30 : 13



Glade Gurli
2. halvleg

Jeres placering: 4. plads
Jeres point: 320

23	Opgave	30 point	▼
----	--------	----------	---

Agenterne har 2 funktioner. Hvad gælder for disse funktioners grafer?

1. De skærer hinanden
2. De er parallelle
3. De falder sammen

1

2

3

55	Opgave	25 point	▶
24	Opgave	30 point	▼

Agenterne har 2 funktioner. Hvad gælder for disse funktioners grafer?

1. De skærer hinanden
2. De er parallelle
3. De falder sammen

1

2

3

DJEEO Education



DJEEO education "Rasmus Holm-Nielsen"

00 : 26 : 08

09	09	09	Navn	Point	Poster
J	02	1	Sjælland	330	6
G	01	2	Bornholm	310	5
H	04	3	Jylland	310	5
I	03	4	Fyn	250	5
E	05	5	Lolland	0	0

© DJEEO Education

Hybrid Kort Satellit

1 + auto zoom



Center for Undervisningsmidler

Læringsressourcer, viden og kompetencer

Om CFU

Publikationer

Ko

[Forside](#)

[Materialer](#)

[GPS-spillet Djeeo](#)

[Kurser](#)

[Pædagogik og vejledning](#)

[Skoleledelse og udvikling](#)

GPS-spillet Djeeo

Du er her: [Forside](#) / [Materialer](#) / [GPS-spillet Djeeo](#) /

Få bevægelse og læring ind i din undervisning med Djeeo Education

Djeeo er baseret på GPS'er, mobiltelefoner og en webbaseret spilmotor. Spillet er et oplagt materiale at bruge i undervisningen fra 5. klasse og opefter.



Spillet kræver blot et sæt løberuter med poster, samt et sæt opgaver knyttet til posterne. Man kan vælge at bruge opgaver, som allerede er udarbejdet, eller man kan fremstille sine egne på Djeeos hjemmeside, som specifikt kan være knyttet til ens lokalområde, og det emne man arbejder med.

Djeeo stimulerer læring gennem kroppen. Så har du lyst til at opleve dine elever i intenst samarbejde om faglige opgaver, samtidig med at de får masser af motion - så er Djeeo Education et rigtig godt bud!

Lån Djeeo på Center for Undervisningsmidler

Vi har indkøbt fem komplette spil-sæt (GPS'er, mobiltelefoner og reflekterende overtrækstrøjer). For at låne materialet skal du have gennemført et Djeeo-kursus. CFU tilbyder Djeeo-kurser. Der starter nye kurser i efteråret 2011 - de vil blive annonceret på vores hjemmeside.



Brain break stafetten

Hver enkelt klasse - på tværs af alle de 7. klasser, der deltager i Styr på Sundheden - skal lære lidt om brain breaks. Derfor har vi fået Chris MacDonald, der er ambassadør for Styr på Sundheden, til at skrive om, hvordan brain breaks kan bruges, så det kan bruges som inspiration til brain breaks i timerne. Læs [her](#), hvad Chris skriver om brain breaks.

I løbet af Brain Break Stafetten i uge 46 skal klasserne prøve nogle brain breaks, andre har fundet på, og de skal også selv opfinde nogen, som klassen afprøver sammen. De to bedste brain breaks, som klasserne finder på, skal filmes og sendes til "Styr på Sundheden," som lægger det ud her på siden.

Klassernes mission er:
"Opfinde to superfede brain breaks, filme dem og sende dem til Styr på Sundheden"

Se klassernes fede breaks [her!](#)

Aktivitets kalender

15-11-11	Projektskolernes Event
02-09-11	Chris MacDonald er ambassadør for Styr på Sundheden
15-08-11	Introforløb sundhedsmaterialet i "den røde tråd"



PARTNERE



SKOLER





Film
PULS – spil
Underviserens værktøjskasse
Credits

KÆRE UNDERVISER OG ANDRE INTERESSEREDE

www.ungpuls.nu er et digitalt og tværfagligt undervisningsmateriale om unges liv og sundhed med udgangspunkt i det brede og positive sundhedsbegreb. Det handler om at bevæge sig og være fysisk aktiv i læringen med fokus på de naturvidenskabelige fagområder og med anvendelse af digitale og mobile medier. Materialet er udviklet i samarbejde med elever og undervisere, primært for skolens ældste elever i 8. - 10. kl. samt for unge ved ungdomsuddannelserne. Sekundært til pædagogiske konsulenter og kommuner og centre med interesse i unge og sundhed.



HVORNÅR ER MAN SUND?

HVAD ER ET GODT UNGDOMSLIV?

HVAD BETYDER DET AT HAVE LIVSKVALITET?

HVORDAN ØNSKER JEG MIT LIV SKAL VÆRE?

OG HVAD KAN JEG GØRE FOR FÅ DET LIV, SOM JEG ØNSKER?

Når man er ung og måske lidt usikker på det hele, er det meget relevante spørgsmål for forståelsen af ens handlinger og for de valg, der træffes i ungdomslivet. Undervisningsmaterialet er funderet i "Det brede og positive sundhedsbegreb". Kort fortalt dækker det over fire forskellige sundhedsbegreber, som handler om livskvalitet og fravær af sygdom, livsstil og levevilkår. Elever og studerende får ved anvendelse af materialet mulighed for at eksperimentere med deres viden om sundhed og krop. De øver sig i at samarbejde og får gode råd om vaner, mad og motion. Materialet præsenteres i et sprog og i en form, som unge kan relatere sig til og forstå og som giver dem mulighed for at reflektere over eget liv og ønsker til det.

Anvendelse af materialet kan ske i de naturvidenskabelige fagområder, i idræt, i hjemkundskab, samt i de obligatoriske emner; Sundheds- og Seksualundervisning og Familiekundskab, It og Mediekundskab og ved projektopgaverne. Det er desuden oplagt at anvende materialet i fordybelses- og emne- og temauger, som fx den naturvidenskabelige uge og i forbindelse med skolernes motionsdag m.m.

WWW.UNGPULS.NU

Her kan du følge med...



Nyhedsbrev 

Idræt i Skolen 

Facebook 

